

Sprawozdanie z realizacji zadania nr 2:

Szkolne mistrzostwa w grach edukacyjnych. Ocena na podstawie wyników, prac plastycznych/zdjęć przesłanych do jury konkursu.

Organizator:	nauczycielki edukacji wczesnoszkolnej: <i>Grażyna Sieprawska, Justyna Czubak, Danuta Srokosz</i>
Prowadzący:	wychowawcy klas I-III, nauczycielki j. angielskiego, nauczycielki przyrody
Uczestnicy:	uczniowie z klas I –III
Formy realizacji:	rozgrywki klasowe i międzyszkolne
Termin realizacji:	I etap 24-27 listopada 2016 r. II etap 8 grudnia 2016 r.

GRY EDUKACYJNE WYKORZYSTANE PODCZAS SZKOLNYCH MISTRZOSTW W GRACH EDUKACYJNYCH

Gry w pionie klas II:

KÓŁKO I KRZYŻYK

Gry w pionie klas II:

- | | |
|--------------|---|
| ▪ I zespół - | <i>DOBBLE ORTOGRAFICZNE</i> |
| ▪ II zespół | <i>TANGRAMY MATEMATYCZNE</i> |
| ▪ III zespół | <i>EKSPERYMENTUJĄC POZNAJĘ ŚWIAT</i> |
| ▪ IV zespół | <i>BANK SŁÓWEK</i> |

Gry w pionie klas III:

- | | |
|--------------|--|
| ▪ I zespół | <i>GRA PLANSZOWA „ORTOGRAFICZNE
SSAFARI”</i> |
| ▪ II zespół | <i>UKŁADANKA KAFELKOWE KOMPOZYCJE</i> |
| ▪ III zespół | <i>POLSKA – MOJA OJCZYZNA – quiz
wiedzowy</i> |
| ▪ IV zespół | <i>BANK SŁÓWEK</i> |

Realizacja:

I ETAP

W pierwszym etapie wychowawcy klas I- III mieli za zadanie zapoznać wychowanków z zasadami wybranych przez organizatorów gier edukacyjnych. Każdy nauczyciel otrzymał pakiet, w którym znajdowały się instrukcje do gier oraz niezbędne pomoce do ich przeprowadzenia (plansze, obrazki ze wzorami tangramów, karty ortograficzne, wzory kafelków do ułożenia, Dobble, pionki i kostki/. Po zapoznaniu z zasadami uczniowie mieli możliwość sprawdzenia się w każdej z gier, aby później rywalizować w wybranej przez siebie grze w klasowych mistrzostwach.

Wychowawcy klas II i III wykorzystując uzyskane wyniki, a przede wszystkim potencjał intelektualny /zgodnie z teorią inteligencji wielorakich Howarda Gardnera/ podzielili swoich uczniów na cztery zespoły, które miały reprezentować klasę w **Szkolnych Mistrzostwach Gier Edukacyjnych**.

Wychowawcy klas pierwszych na planszach z trzema polami zapoznali pierwszoklasistów z zasadami gry w Kółko i Krzyżyk i również przeprowadzili klasowe mistrzostwa.

II ETAP

Szkolne mistrzostwa w grach edukacyjnych odbyły się w naszej szkole w *czwartek - 8.12.2016 r.* Udział wzięli w nich wszyscy uczniowie. kl. I- III. Podzieleni na grupy reprezentowali swoje klasy w poszczególnych grach /na tym etapie były one o wyższym stopniu trudności/. Rozgrywki odbyły się w ośmiu odpowiednio do tego przygotowanych salach lekcyjnych oznaczonych etykietami z nazwą gry /*kafelkowe kompozycje, tangramy, quiz geograficzno – przyrodniczy: „Ciekawy świata” oraz Polska - moja Ojczyzna”, dobble, ortograficzne safari, kółko i krzyżyk , bank słówek –język angielski*/. Dla uczniów klas pierwszych stanowiska rozgrywek /piękne plansze do gry w kółko i krzyżyk/ przygotowano w sali gimnastycznej.

Do przeprowadzenia gier edukacyjnych aktywnie włączyli się uczniowie klas starszych, którzy nie tylko pomagali podczas organizacji ***Szkolnych Mistrzostw Gier Edukacyjnych***, ale wykonali niezbędne pomoce jak również przeprowadzili eksperymenty dla uczniów klas drugich /„*Z czego składa się powietrze?*”, „*Co przewodzi prąd?*”/, które rozbudziły u dzieci klas młodszych ciekawość otaczającego świata, nauczyły prowadzenia obserwacji i wyciągania wniosków z doświadczeń.

Uczniowie, układając tangramy, kafelkowe kompozycje grając w dobble i gry planszowe, uczestnicząc w quizie językowym i przyrodniczym, nie tylko wykazali się ogromną wiedzą, wyobraźnią przestrzenną, ale przede wszystkim rozwijali swoje zainteresowania, uzdolnienia, doskonalili umiejętności wykorzystywania wiedzy w praktyce. Wykorzystane formy oparte były na wesołej rywalizacji indywidualnej, klasowej i międzyszkolnej. Wszyscy bawili się znakomicie, emocji nie brakowało! Uczniowie zaliczyli tę lekcję na szóstkę! Najlepsi zostali nagrodzeni dyplomami, drobnymi upominkami i oczywiście gromkimi brawami.



